

**Mention** Licence professionnelle Métiers de l'Informatique : Conception, développement et test de logiciels  
**Parcours** Développeur en informatique embarquée

UE	Matière	Nb d'heures	Stage
UE 1	<b>Gérer un projet informatique</b>	70	
	Methodologie Gestion de projets		
	Droit informatique		
	Introduction à la méthode AGILE		
UE 2	<b>Développement d'applications informatiques</b>	70	
	Introduction aux Systèmes d'information		
	Algorithmique		
	Programmation en langage procédural		
UE 3	<b>Programmation Orientée Objets en C++</b>	98	
	Introduction à la POO - application des bonnes pratiques		
	Outils de développement avec un environnement de développement		
	Modélisation et conception avec UML		
	Programmation orientée Objet en C++		
UE 4	<b>Programmation et utilisation de microcontrôleurs</b>	112	
	Introduction aux microcontrôleurs		
	Programmer un microcontrôleur en C		
	Bus de terrain et entrée/sortie des microcontrôleurs (I2C, SPI,...)		
	Le microcontrôleur dans un environnement connecté (connexion locale ou à distance)		
	Gestion des interruptions		
UE 5	<b>Le système d'exploitation Linux</b>	63	
	Initiation à Linux - Installation, configuration et commandes de base		
	Linux en environnement temps réel et embarqué		
	Personnalisation du boot système		
UE 6	<b>Communication</b>	56	
	Communication orale		
	Anglais informatique		
	Préparation aux entretiens et intégration en entreprise		
UE 7	<b>Projet tuteuré</b>		
	Projet de conception et programmation d'un microcontrôleur en mode Agile	35	
UE 8	<b>Stage en entreprise</b>	1	420