

Programme de formation

Développeur d'applications DOTNET

Module	Tronc commun "Les bases de la programmation"
Objectifs pédagogiques	Acquérir la logique algorithmique, Mettre en oeuvre la relation client/serveur, Utiliser les principaux langages de programmation pour la création d'un projet web, Acquérir la méthode Agile pour mettre en oeuvre un projet informatique.
Contenu du module	Fondamentaux de la programmation, algorithmie, programmation orientée objet, conception/modélisation base de données relationnelle, requêtes SQL, HTML 5/CSS 3, Responsive Design, bases du client /serveur : Javascript, JQuery, Angular, XML-JSON, C # ou C++, méthode Agile.
Modalités	Formation en face-à-face pédagogique (50%) et mise en application immédiate (50% au travers du projet fil rouge (application web php orienté objet). Contrôle de connaissance au travers de tests théoriques (QCM) tout au long du module et évaluation du projet fil rouge en fin de module.
Volume horaire	182

Module	Module de spécialisation DOTNET
Objectifs pédagogiques	Evoluer dans l'écosystème du langage de programmation, Maîtriser la syntaxe du langage, Développer un projet complet dans le langage de programmation, Réaliser des tests unitaires, Debugger un projet, Utiliser la méthode Agile pour réaliser le projet.
Contenu du module	Développement Dotnet : compléments POO, cycle de vie objet, UML 2, Design Pattern, langage C #, écosystème framework Dotnet, les API Web : ASP. net web API, REST, WCF, application dans le cloud Azure, intégration continue : tests automatisés, tests unitaires/de charge, debug et Log4Net, mini projet..
Modalités	Formation en face-à-face pédagogique (50%) et mise en application immédiate (50% au travers du projet fil rouge (application DOTNET). Contrôle de connaissance au travers de tests théoriques (QCM) tout au long du module et évaluation du projet fil rouge en fin de module. Passage d'une certification Microsoft C#.
Volume horaire	483

Module	Développement en environnement mobile
Objectifs pédagogiques	Acquérir les méthodologies permettant le développement d'applications mobiles, Maîtriser les outils de développement, Cerner les particularités des systèmes d'exploitation Google Android et Apple iOS.
Contenu du module	Ergonomie, User expérience, IHM, Responsive Design, Dév multiplateforme : XAMARIN, visual studio, gestion des données, accès aux fonctions device, comm. avec appli locales, web services, compilation/intégration/déploiement, tests, debugging, performances, services cloud, contextualisation IOS et Android : OS, particularités interface graphique/appels aux fonctions intégrées.

Modalités	Formation en face-à-face pédagogique (50%) et mise en application immédiate (50% au travers du projet fil rouge (application mobile). Contrôle de connaissance au travers de tests théoriques (QCM) tout au long du module et évaluation du projet fil rouge en fin de module.
Volume horaire	182

Module	Méthodologie de projet
Objectifs pédagogiques	Utiliser les techniques de préparation, pilotage et bilan de projet. Acquérir une méthodologie rigoureuse de conduite de projet. Optimiser la dimension relationnelle dans la gestion de projet.
Contenu du module	Le cadrage de projet, Le lancement du projet, Le pilotage, Les bonnes pratiques, La coopération au sein d'un groupe projet, Les outils de la gestion de projet.
Modalités	50% de face-à-face pédagogique (50%) et 50% de travaux pratiques. Contrôle de connaissance au travers d'un test théorique (QCM).
Volume horaire	21
Module	Préparation aux examens
Objectifs pédagogiques	Utiliser des outils méthodologiques, Sensibiliser les stagiaires aux enjeux de la certification, Se préparer mentalement, Apprendre à gérer son stress.
Contenu du module	Préparation et passage de la certification JAVA ou DOTNET Préparation et passage de la certification Concepteur Développeur informatique (TP) de niveau II
Modalités	50% de face-à-face pédagogique (50%) et 50% de travaux pratiques.
Volume horaire	24

Module	Techniques de Recherche d'Emploi
Objectifs pédagogiques	Maîtriser le marché économique de l'informatique, Définir son profil professionnel, Utiliser des outils en ligne pour organiser sa recherche d'emploi et de stage, Rédiger une candidature adaptée au secteur pour trouver un stage ou un emploi.
Contenu du module	Passage du test profil DISC (profil de management en entreprise), Ateliers de préparation au recrutement : CV adapté au marché de l'emploi dans le domaine ,informatique, profil réseaux sociaux professionnels, book professionnel en ligne, le E-recrutement, Séance photo pour CV et profils sur les réseaux sociaux, Présentation des outils en ligne de Pôle Emploi : www.pole-emploi.fr , www.emploi-store.fr , www.salonenligne.pole-emploi.fr , http://www.pole-emploi.fr/tv/ , Présentation de l'outil LORFOLIO GRAND EST, Les dangers d'Internet dans le recrutement.
Modalités	Ateliers collectifs avec 50% d'apports théoriques et 50% de mise en pratique, organisation d'un shooting photo, utilisation de l'outil mind-mapping pour amener les stagiaires à réfléchir sur les dangers d'internet dans le recrutement.
Volume horaire	21