

Formation Développeur Orienté Objet - Java

Licence professionnelle Métiers de l'Informatique : Conception, développement et test de logiciels
 Parcours Développeur d'applications orientées objet

UE	Matières	Nb H
UE 1	Gérer un projet informatique	63
	Methodologie de gestion de projets	
	Droit informatique	
	Introduction à la méthode AGILE	
UE 2	Développement d'applications informatiques	42
	Introduction aux Systèmes d'information	
	Algorithmique Programmation orientée objets	
UE 3	Développement d'applications web	56
	Langages HTML 5 et CSS 3	
	Front Office Web 2.0 avec Javascript et JQuery Back Office avec PHP - Angular JS - XML	
UE 4	Conception et exploitation de bases de données	49
	Concepts des bases de données - Terminologie et modélisation	
	Création de bases de données - Structure et liaisons	
	Les bases de données MySQL	
	SQL : le langage de manipulation de données	
	Sécurité, logs et sauvegardes Interfaçage avec un système d'information existant	
UE 5 - A	Développement JAVA	126
	POO, application des bonnes pratiques grâce au langage JAVA	
	Outils son développement avec un environnement de développement	
	Création d'applications client léger et multi-services avec J2EE	
	Communication entre applications dans le cloud : développement et utilisation de services web	
	Automatiser la validation et la mise à disposition du développement	
	Tester et valider l'application Détection des fonctionnements inattendus avec le debugger et log4J2	
UE 6	Communication	56
	Communication orale	
	Anglais informatique	
	Préparation aux entretiens et intégration en entreprise Methodologie de rédaction de mémoire et de soutenance	
UE 7	Développement d'applications mobiles	105
	Découvrir les différentes plateformes : Android et IOS - Mise en œuvre du SDK	
	Développer une solution mobile : concepts, ergonomie et interfaces	
	Développement multi plateforme	
	Tests et débogage	
	Echanges de données sur le web - Principales technologies	
	Le Cloud - Les webservices et les applications pour mobiles - XML et JSON Sécurisation des web services : signature, cryptage,...	
UE 8	Projet tuteuré	35 35
	Conception d'un site web dynamique en mode Agile	
	JAVA ou DotNet en mode Agile	
	Préparation et passage d'une certification (Java ou Dotnet)	
UE 9	Stage en entreprise	420